**CHƯƠNG 6 :BTLT**

**CÂY BAO TRÙM**

***Bài 2: Trình bày ý tưởng của thuật giải Kruskal***

- Bước 1: từ E lấy ra một cạnh *e*, sao cho:

* ∀*e*i ∈ E, w(*e*) ≤ w(*e*i) (w(*e*) là trọng số của cạnh *e*)
* Edges(T) ∪ {*e*} ⇒ T không tạo ra chu trình;

- Bước 2: Nếu không lấy được *e* nào hoặc V = Vertices(T) thì dừng (T là cây khung tối tiểu), ngược lại thì quay lại bước 1;